

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

Play4Guidance: un progetto europeo per stimolare la cultura imprenditoriale

Redazione · Wednesday, May 10th, 2017

Tra il 2014 e il 2017 più di 300 giovani europei si sono messi alla prova come imprenditori attraverso un gioco di simulazione aziendale online, il Business Game.

I partecipanti hanno affrontato le sfide e le complessità legate alla gestione aziendale che, sebbene simulate nel gioco online, mirano a far emergere competenze e abilità richieste ad un vero imprenditore.

Il problem solving e il pensiero analitico, la capacità di prendere decisioni, la flessibilità e l'innovazione ed altri skill vengono misurati durante le sessioni di gioco e permettono poi al "giocatore" di valutarsi e quindi di migliorarsi ponendosi particolari obiettivi in base ai risultati raggiunti.

Questa è l'esperienza offerta da Play4Guidance, un progetto europeo che ha coinvolto istituzioni universitarie e scolastiche di 5 paesi europei (Italia, Germania, Irlanda, Grecia, Turchia) e, oltre a 300 giovani dalle scuole superiori all'università, quasi 100 stakeholders.

Il progetto Play4Guidance presenta un innovativo Business Game, con l'obiettivo di formare e orientare studenti e giovani disoccupati sui temi dell'imprenditorialità e delle competenze matematiche e trasversali. Questo metodo di apprendimento innovativo mira a rafforzare le competenze manageriali e imprenditoriali, digitali e di collaborazione, promuovendo il pensiero critico, il problem solving e la leadership.

Martedì 16 maggio, dalle 14.30, durante la conferenza nazionale che si terrà presso la LIUC – Università Cattaneo verranno presentati i risultati del progetto e il Business Game P4G, da quel momento gratuitamente disponibile per tutte le istituzioni scolastiche e di formazione/orientamento che potranno inserirlo come strumento innovativo nei loro curricula formativi.

Il 30 maggio è prevista inoltre una competizione internazionale di P4G Business Game: studenti e giovani dei 5 paesi interessati si sfideranno online, competendo fra di loro come vere e proprie aziende in un unico mercato globale. Che vinca il migliore e buon Business Game a tutti!

This entry was posted on Wednesday, May 10th, 2017 at 5:03 pm and is filed under [Scuola](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.

