

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

Premiazione per il Business Game all'Università Cattaneo

Redazione · Thursday, March 16th, 2017

Risoluzione di problemi complessi, pensiero critico e velocità. Ingredienti fondamentali per la **14° edizione del Business game**, organizzata dall'**Università Carlo Cattaneo**. Il pomeriggio di giovedì 16 marzo si è svolta, in aula magna, la premiazione delle scuole vincitrici. **Al primo posto l'Istituto Insolera di Siracusa**, al secondo l'IIS Tecnico Professionale di Spoleto e al terzo l'ITC Zappa di Saronno.

Federico Visconti, rettore dell'Università, ha aperto la cerimonia congratulandosi con gli studenti provenienti da ogni parte d'Italia: *«Il nostro obiettivo era rendere l'Università concretamente aperta, questa è una delle idee che ci ha mosso nell'istituzione di questo progetto»*. Quest'anno **1.805 studenti iscritti**, equamente distribuiti tra nord, centro e sud; **90 scuole per un totale di 342 squadre**. Cifre di inequivocabile rilievo.

Il gioco di simulazione aziendale, che è stato rivolto agli studenti del IV e del V anno degli Istituti Tecnici e dei Licei, era gestire un'impresa, gareggiando con manager di altre imprese virtuali.

L'Università Liuc, con le facoltà di Economia, Giurisprudenza e Ingegneria gestionale, ha inserito il progetto nelle attività di orientamento al mondo universitario; importante **collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Lombardia**. Performance eccellenti nelle quattro prove disputate dalle rispettive scuole, che hanno portato al traguardo finale.

In primo piano **l'industria 4.0**, un processo che porterà alla produzione industriale del tutto automatizzata e interconnessa. Il caso aziendale oggetto della gara è stato quello di una **Spa**, fondata negli anni '70, in Lombardia, specializzata nella produzione di magliette sportive. Il lavoro dei ragazzi sarà anche analizzato dal professor Ravaini in collaborazione con due ricercatrici per ragionare sulle competenze messe in campo.

«La grande maggioranza delle squadre ha azzeccato una serie di scelte nella fase iniziale, sbagliando clamorosamente nella fase finale. Ci si basa sul cosiddetto sistema dinamico. Come avviene in un campionato, gareggiare con squadre di maggior bravura, è più difficile.» L'Università Cattaneo si è sempre contraddistinta per i suoi progetti di forte innovazione e per la collaborazione con le scuole secondarie. *«E' bello vincere, è bello partecipare, ma ancor meglio imparare»* ecco le parole conclusive del Rettore.

This entry was posted on Thursday, March 16th, 2017 at 9:56 pm and is filed under [Cronaca](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.