

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

Il Parco Alto Milanese a portata di app

Redazione · Wednesday, December 14th, 2016

Il **Parco Alto Milanese** diventa ancora più fruibile. Grazie alla **collaborazione tra il Parco e il liceo scientifico Tosi di Busto Arsizio** sono stati realizzati **un'app per scoprire il parco, un nuovo sito internet e una stanza sensoriale**. Con un semplice click, sarà così possibile conoscere le peculiarità dell'area verde, sia culturali, sia faunistiche e floristiche.

Gli studenti delle classi quarte hanno presentato il progetto al consiglio del Parco e alle amministrazioni locali, trovando l'appoggio di tutte le istituzioni. *«Importante far avvicinare le nuove generazioni alla sensibilizzazione e al rispetto per l'ambiente, scoprendo quello che il territorio offre»*, ha commentato il **sindaco di Castellanza, Mirella Cerini**, a cui ha fatto seguito anche il commento positivo del **primo cittadino di Busto Arsizio, Emanuele Antonelli**: *«Quando i ragazzi si mettono in moto, bisogna sempre appoggiarli perché loro hanno una marcia in più»*

Ad introdurre il progetto la **dirigente scolastica Patrizia Iotti**: *«La nostra collaborazione con  il Parco è nata diversi anni fa. Viviamo in un territorio con una vocazione agricola che bisogna mettere a frutto per coloro che ne vogliono fruirne. Il valore aggiunto di questo progetto è la sinergia nata tra la scuola e il territorio, oltre che tra i docenti e gli studenti: la chiave giusta per un liceo per affrontare l'alternanza scuola-lavoro»*.

Attraverso **la simulazione di un'azienda**, gli alunni delle quarte F, G e H hanno cercato di recuperare l'area. Divisi in gruppi si sono occupati delle diverse aree, analizzando i territori e le specie viventi all'interno. E' stato così realizzato **un sito internet dove l'area del Parco del Roccolo è stata resa più fruibile**: all'interno si potranno trovare, per esempio, informazioni sull'area ristoro e la torre di avvistamento.

Ancora, gli studenti hanno pensato di creare una sorta di **museo interattivo dove il soggetto potrà giocare sui cinque sensi** per conoscere meglio le bellezze del parco, attraverso l'uso di diffusori ambientali, la degustazione di prodotti tipici o schede descrittive della specie botanica, disponibile anche per ipovedenti. *«Vogliamo offrire un'esperienza immersiva nel parco»* hanno spiegato i liceali.

Con l'**applicazione per smartphone**, infine, l'obiettivo è quello di *«valorizzare l'area verde focalizzandosi sui bisogni. Si tratta di un gioco interattivo vero e proprio che permette di girare per il parco. Con un semplice click, si potrà fotografare una pianta a cui è stato associato un codice: sul display compariranno così domande per cercare di capire che tipo di piante si ha davanti»*.

Manuela Zoni



This entry was posted on Wednesday, December 14th, 2016 at 10:20 am and is filed under [Alto Milanese](#), [Cronaca](#), [Scuola](#)

You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.