

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

Stuff Cubbe: entri giocando, esci programmando

Marco Tajè · Monday, October 19th, 2015

Riceviamo e pubblichiamo:

Sabato scorso, 17 ottobre, si è svolto alla Cà del Parco di Parabiago un evento rivolto a tutti quelli che sono incuriositi e attratti dal mondo della programmazione.



Programmare, grazie a strumenti quali Scratch, non è mai stata così semplice e accessibile a tutti. E' il linguaggio delle "cose". Gli oggetti che chiamiamo "smart" (smartphone ad esempio) contengono un piccolo computer che aspetta solo di essere programmato.

L'incontro è stato organizzato da un gruppo di amici che hanno il pallino del "fai da te Hi Tech" e hanno iniziato un percorso per creare un Makers Lab.

Come prima iniziativa pubblica hanno voluto aderire alla CodeWeek (settimana della programmazione) che si è svolta dal 10 al 18 ottobre in tutta Europa. Il nome del gruppo è Stuff Cube e s'incontrano il mercoledì sera alla Cà del Parco a Parabiago.



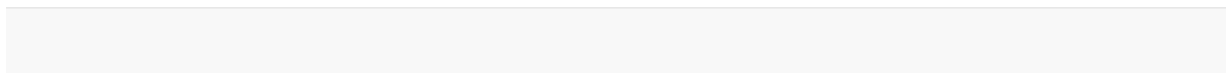
Lì sono sempre lieti di accogliere chi sia interessato a imparare, insegnare o cerchi "competenze" per realizzare un progetto.

(stuffcube.wordpress.com – infostuffcube@gmail.com).

All'evento, ovviamente gratuito, hanno partecipato "programmatore in erba" di tutte le età. Ragazzi delle scuole medie, che erano stati coinvolti in un incontro di presentazione che si è svolto giovedì 15 ottobre presso la Scuola Media di Villastanza, ma anche studenti delle scuole superiori, e un gran numero di adulti dal neolaureato al pensionato. Il livello di coinvolgimento è stato molto buono e la partecipazione attiva molto intensa.

Soddisfatti gli organizzatori, che stanno già lavorando alle prossime iniziative, per il successo della loro prima uscita sul territorio.

Flavia Macchi



This entry was posted on Monday, October 19th, 2015 at 5:36 pm and is filed under [Cronaca](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can leave a response, or [trackback](#) from your own site.