

LegnanoNews

Le news di Legnano e dell'Alto Milanese

“I videogiochi non sono il nemico”. La ricerca degli studenti legnanesi

Valeria Arini · Saturday, December 20th, 2025

Quattro alunni di terza media della **scuola Dante Alighieri di Legnano**, dell'ICS Salici, **Alvise Girardi, Ada Frattini, Mirco Romeo e Gabriele Vallone** hanno condotto, nell'ambito di una ricerca di scienze commissionata dalla Professoressa Maria Grazia Cozzi, una raccolta e analisi di dati sul **rappporto tra adolescenti e videogiochi**.

LA RICERCA

«Volevamo innanzitutto scoprire quali videogiochi fossero più utilizzati tra i ragazzi della nostra età – spiega Alvise -, e raccogliere i dati per capire il meccanismo neurologico della dipendenza». Il questionario, assolutamente anonimo, è diviso in due parti, come illustra Ada: la prima dedicata alle abitudini di gioco, la seconda con domande indirizzate a comprendere lo stato d'animo prima, durante e dopo lo stimolo dei videogiochi.

Al sondaggio hanno risposto **69 alunni tra i 10 e i 17 anni delle scuole legnanesi elementari, medie e superiori**.

Dalla ricerca è emersa una riflessione importante: «Il videogioco non è il nemico. E' uno strumento – concludono gli studenti Alvise Girardi & Ada Frattini -. **Tutto sta nel modo in cui lo si utilizza**: con equilibrio, intelligenza e rispetto delle proprie priorità. Conoscere i propri limiti non è un segno di debolezza, ma invece di grande forza e, spesso, avere la capacità di chiedere aiuto, parlare con qualcuno di cui ci fidiamo e ritrovare un equilibrio tra mondo virtuale e mondo reale, può davvero fare la differenza. Ricordiamoci che la nostra vita è molto più ricca e complessa di qualsiasi schermo. E sta a noi prendercene cura, un passo alla ?????????volta».

This entry was posted on Saturday, December 20th, 2025 at 3:10 pm and is filed under [Legnano](#). You can follow any responses to this entry through the [Comments \(RSS\)](#) feed. You can skip to the end and leave a response. Pinging is currently not allowed.